

Официальные Правила Баскетбола 2017.
Обзор основных изменений.

В июле 2017 года состоялось заседание Центрального Бюро ФИБА, на котором были приняты изменения в Официальные Правила баскетбола. Ниже приведён обзор основных изменений, вступающих в силу с 01 октября 2017 года.

Пробежка (статья 25.2)

Цель: иметь общее для баскетбола во всём мире правило пробежки, которое лучше отражает игровые действия на площадке.

Изменения:

- Во время движения, когда одна из ног касается пола при ловле мяча или окончании владения, следующая нога (или ноги), касающаяся пола, является «Шагом 1» и становится опорной ногой.
- Пожалуйста обратитесь к дополнительному материалу о новом правиле пробежки, прикреплённому в отдельной презентации.

Неспортивный фол (статья 37.1.1)

Цель: достичь большей прозрачности в решениях о фиксации неспортивного фола и сохранить динамику игры при переходе от защиты к нападению.

Изменения:

Неспортивный фол – это фол игрока в результате контакта с соперником, который, по мнению судьи, является:

- чрезмерным или грубым контактом при попытке игрока сыграть непосредственно в мяч;
- контактом игрока защиты, без законной попытки сыграть непосредственно в мяч в соответствии с духом и целью Правил, вызывающим излишний контакт с целью остановки быстрого прорыва или развития игровой ситуации атакующей команды при переходе от защиты к нападению.

Данное положение применяется до того момента, когда игрок атакующей команды начнёт процесс броска.

- Пожалуйста обратитесь к дополнительному материалу о правиле неспортивного фола, прикреплённому в отдельной презентации.

Наказание за фолы (В.8.3)

Цель: иметь одинаковое наказание за дисквалифицирующие фолы: 2 броска+владение.

Изменения:

Всякий раз, когда кто-либо дисквалифицирован и данный фол налагается правилами на тренера, как фол лица на скамейке команды, наказанием является **2 штрафных броска**, как и за любой дисквалифицирующий фол. В протоколе данный фол должен быть записан как **В2**.

Данное положение применяется для всех дисквалифицирующих фолов лицам на скамейке команды, то есть помощникам тренера, запасным и удалённым игрокам, а также применимо в ситуации драки.

Обязанности тренера (статья 7.1)

Цель: иметь протокол в полной готовности во избежание задержки начала игры.

Изменения:

Список с фамилиями игроков и остальной информацией должен быть передан секретарю не позднее чем за 40 минут до запланированного времени начала игры.

Определение команд (статьи 4.2.1 и 2.4.5)

Цель: адаптация к существующим реалиям.

Изменения:

Максимальное число сопровождающих лиц, которые могут сидеть на скамейке команды, выполняющих специальные функции, увеличено до 7. Таким образом, в зоне скамейки команды должно быть доступно не более 16 мест. Общее максимальное число членов команды 21 (12 игроков, 2 тренера и 7 сопровождающих лиц).

Протокол (В)

Цель: адаптация к существующим реалиям.

Изменения:

Должны быть применены следующие небольшие изменения при заполнении протокола:

- секретарь должен использовать ручки двух контрастирующих цветов;
- когда команда представляет менее 12 игроков;
- когда в команде есть играющий тренер;
- раздел фолов в протоколе после половины игры и по окончании игры;
- как исправить ошибки секретаря;
- подписи судей-секретарей после окончания игры.

Игровая форма (статья 4.3)

Цель: предусмотреть дополнительные детали экипировки.

Изменения:

- игровая майка и шорты должны быть одного доминирующего цвета;
- если у игровой майки есть рукава, они должны быть выше локтя. Майки с длинными рукавами не разрешаются.
- носки должны быть видны;
- обувь может быть любой комбинации цветов, однако правый и левый кроссовки должны сочетаться по цветовой гамме. Недопустимо использование мигающих цветов, светоотражающих материалов и украшений.

Экипировка команды (статья 4.4)

Цель: предоставить возможность для новых деталей аксессуаров экипировки.

Изменения:

Разрешается использование следующей экипировки (аксессуаров):

- компрессионные рукава для рук чёрного, белого либо того же доминирующего цвета, что и майки, но обязательно одинакового цвета для всех игроков команды; *
- компрессионные чулки для ног чёрного, белого либо того же доминирующего цвета, что и шорты, но обязательно одинакового цвета для всех игроков команды; *
- головной убор чёрного, белого либо того же доминирующего цвета, что и майки, но обязательно одинакового цвета для всех игроков команды. Головной убор не может частично или полностью закрывать какую-либо часть лица (глаза, нос, губы и т.д.) и должен быть безопасен как для игрока, который его носит, так и для окружающих. Головной убор не должен иметь открывающихся или закрывающихся элементов вокруг лица и (или) шеи, а также не должен содержать выступающих частей; *
- браслеты, шириной не более 10 см, изготовленные из тканевого материала, чёрного, белого либо того же доминирующего цвета, что и майки, но обязательно одинакового цвета для всех игроков команды; *
- тейпы для рук, плеч, ног и т.п. чёрного, белого либо того же доминирующего цвета, что и майки, но обязательно одинакового цвета для всех игроков команды;
- фиксаторы для голеностопа прозрачного, чёрного или белого цвета, но обязательно одинакового цвета для всех игроков команды.
- * *все аксессуары должны быть одинакового цвета для всех игроков команды (чёрного, белого или доминирующего цвета формы).*

Новое определение бригады судей

Цель: избежать путаницы в терминах

Изменения:

Глава судейской бригады со специальными заданиями и обязанностями теперь называется «Crew Chief» (Для русского языка – Старший судья, как и прежде, но ранее английским термином служил «Referee»).

Бригада судей состоит из Старшего судьи, Судьи 1 и Судьи 2 (если присутствует).

Игрок в процессе броска (статья 15.1.3)

Цель: уточнить определение процесса броска

Изменения:

Если на игроке, находящимся в процессе броска, совершается фол, и после этого он отдаёт передачу, то данный игрок больше не рассматривается как находящийся в процессе броска.

Дисквалификация до конца игры (статьи 36.3.3 и 37.2.3)

Цель: дисквалификация до конца игры теперь также действует в случае получения игроком 1 технического и 1 неспортивного фола.

Изменения:

Игрок также должен быть дисквалифицирован на оставшуюся часть игры, когда он получил 1 технический и 1 неспортивный фол.

Играющий тренер также должен быть дисквалифицирован на оставшуюся часть игры, когда он получил 2 технических фола в результате собственного неспортивного поведения, при том что один из этих фолов также может быть его неспортивным фолом в качестве игрока.

Имитация фола (статья 33.16)

Цель: представлено определение имитации фола и соответствующую процедуру

Изменения:

Фейк (обман) – любое действие игрока, направленное на симулирование фола сопернику, или использование чрезмерной театральной игры для создания впечатления, что на игроке нарушены правила и, таким образом, получения незаслуженного преимущества.

Нарушение может быть совершено как защитником, так и нападающим.

Введён новый жест и соответствующая процедура.

Жесты судей (А)

Цель: ввести 2 новых жеста судей.

Изменения:

- жест при имитации фола: подъём предплечья дважды (начиная сверху);
- использование системы мгновенного видеоповтора: круговое вращение руки с горизонтально вытянутым указательным пальцем.

Процедура протеста (С)

Цель: привести процедуру протеста в соответствие с Регламентом ФИФА

Изменения:

- команда может подать протест, если её интересы были ущемлены в результате:
 - ошибки в ведении протокола, отсчёте игрового времени или времени для броска, которая не была исправлена судьями;
 - решения отменить, отложить, не возобновлять или не начинать игру либо признать игру проигранной лишением права;
 - нарушение в применяемых Правах на избрание.
- Для того, чтобы протест мог быть принят, необходимо, чтобы была соблюдена следующая процедура:
 - капитан должен поставить свою подпись в графе «Подпись капитана в случае протеста» не позднее, чем через 15 минут после окончания игры;
 - причины подачи протеста должны быть предоставлены письменно в течение одного часа после окончания игры;
 - взнос в размере 1500 швейцарских франков должен быть предоставлен только в том случае, если протест отклонён;
 - старший судья должен предоставить письменные объяснения представителю ФИФА или Президенту Технической комиссии.
- Компетентный орган должен принять решение по протесту как можно быстрее, но не позднее 24 часов после окончания игры.
- Решение компетентного органа рассматривается как решение в правовом поле Правил игры и не подлежит дальнейшему пересмотру или обжалованию.

Классификация команд (статья 8.7, D.5, D6)

Цель: закончить нормы классификации для системы соревнований, состоящей из 2 игр (дома и на выезде) и учитывающей сумму очков в серии.

Изменения:

- для серии из 2 игр (дома и на выезде), играющейся по сумме очков (совокупность очков в каждой игре), 2 игры должны рассматриваться как одна, продолжительностью 80 минут;
- если счёт равный по окончании первой игры, то дополнительный период не играется;
- если суммарное количество очков обеих игр одинаковое, то вторая игра продолжается таким количеством дополнительных периодов, которое нужно для нарушения равенства в счёте;
- победителем серии должна быть признана команда, которая:
 - выиграла обе игры;
 - набрала большее количество очков по окончании второй игры, если обе команды выиграла по одной игре.

Баскетбольное оборудование (глава 2 и 10)

Цель: приспособление к текущим техническим потребностям

Изменения:

Для уровней 1 и 2:

- щиты должны быть оборудованы освещением по периметру сверху, которое должно быть установлено с внутренней стороны и загораться жёлтым цветом только в тот момент, когда звучит сигнал устройства времени для броска;
- устройство времени для броска должно иметь сигнал, звучащий по окончании периода времени для броска, когда на дисплее устройства высвечивается «0.0» (ноль);
- устройство времени для броска должно показывать оставшееся время в секундах; десятые доли секунды должны быть показаны только в течение последних 5 секунд периода времени для броска;
- рекомендовано с 01 октября 2017 г./ обязательно с 01 октября 2018 г.

Баскетбольное оборудование (глава 2 и 10)

Цель: обозначить дополнительные технические изменения

Изменения:

- представление мяча размера 5 для мини-баскетбола;
- детализирована процедура тестирования мяча;
- пересмотрена глава «Освещение»;
- пересмотрены положения, касающиеся рекламных щитов;

Общее

Внесены небольшие поправки для лучшей интерпретации.

Руководство для судей

Начало периода или игры – «свисток внимания».

Используйте «свисток внимания» (активный судья) перед тем, как войти в центральный круг для проведения спорного броска в начале игры, а также перед тем, как отдать мяч в распоряжение игрока для вбрасывания из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии в начале всех остальных периодов и овертаймов.

Миес, 15 августа 2017